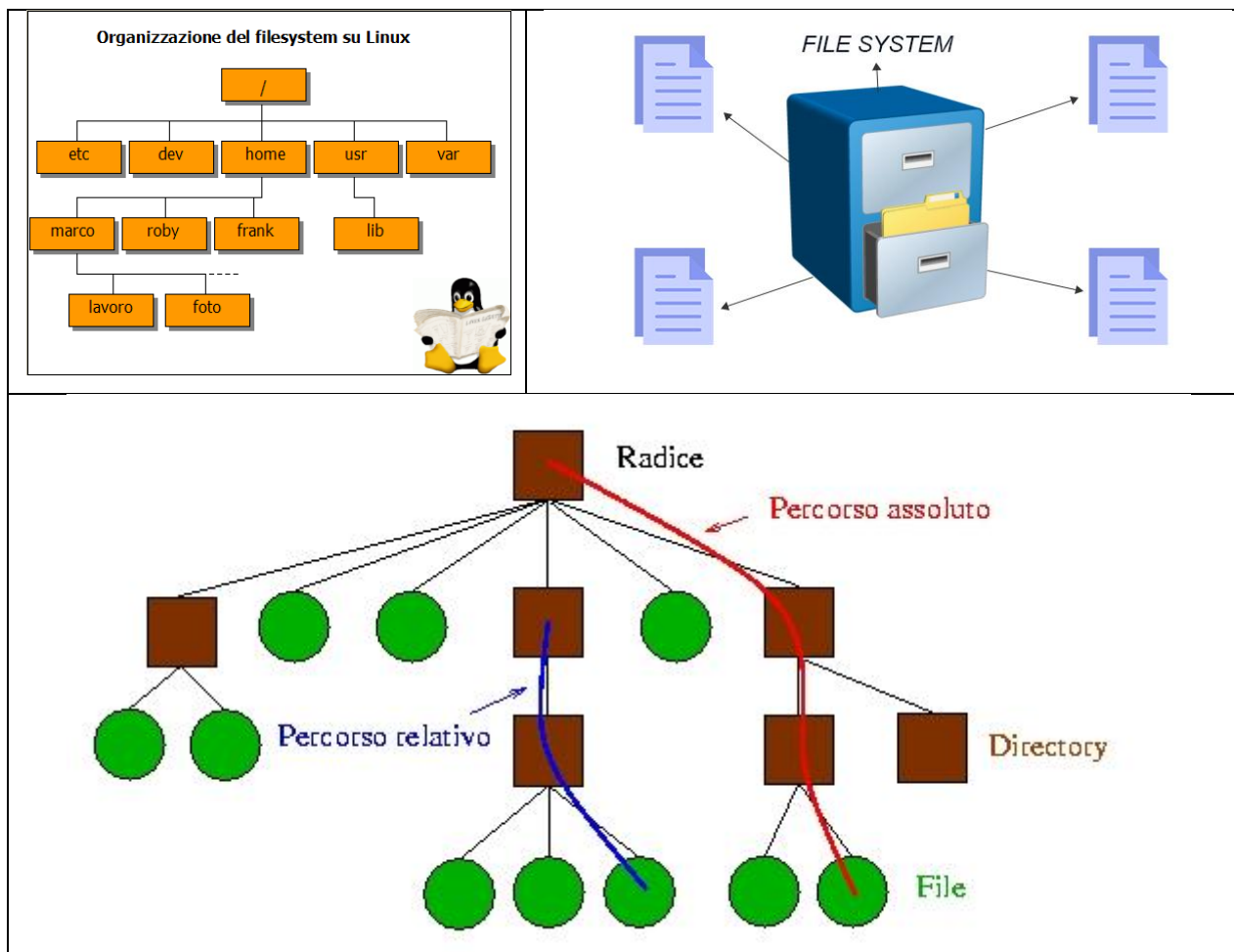


Nozioni di INFORMATICA 2° Parte

FILE SYSTEM: Un **file system** (in **acronimo FS**), in informatica, indica informalmente un meccanismo con il quale i file sono posizionati e organizzati su dispositivi informatici utilizzati per l'archiviazione dei dati ad esempio unità di memoria di massa come unità a nastro magnetico, dischi rigidi, dischi ottici, unità di memoria a stato solido.

Il **file system** di **UNIX** è detto anche **Filesystem tree** in quanto la sua struttura ricorda quella di un albero rovesciato, si parte dalla directory radice detta **root**, per poi seguire diverse diramazioni che portano alle più profonde sub-directory del sistema.



PERCORSI RELATIVI E ASSOLUTO (PATHNAME)

Il percorso **assoluto** fa riferimento sempre a una directory principale del server (Root). Il percorso **relativo** indica la struttura della directory e si arriva alla root attraversando le varie cartelle del file system.

BIOS

Il Basic Input-Output System (in acronimo, **BIOS**), in informatica, è il primo programma che viene eseguito dopo l'accensione, coinvolto pertanto nella fase di avvio (boot) del sistema di elaborazione.

IMPOSTARE IL BOOT PRIMARIO

Impostare il BIOS per eseguire il Boot primario da DVD o penna USB è fondamentale in caso di problematiche tecniche e di configurazione o di ripristino del sistema operativo.

PROCEDIMENTO

1. Spegni il computer, e nel riaccenderlo e premi ripetutamente

- **F2, oppure F10 o Canc** (le combinazioni di tasti da premere per entrare nel BIOS variano in base alla scheda madre presente nel computer).



2. Una volta entrati nel BIOS spostati nella finestra **Boot**, oppure alla voce **Advanced BIOS Features** o **BIOS Features**. (Ancora una volta, queste voci cambiano in base al tipo di scheda madre presente all'interno PC).

3. Imposta al primo posto della lista la penna o il DVD in cui è installato Windows. Per farlo puoi utilizzare le **Per farlo frecce direzionali** della tastiera (questa operazione varia a seconda del nostro BIOS), infine **salviamo** i cambiamenti premendo F10.

4. Una volta Impostato il BIOS del nostro computer si può procedere con il formattare o aggiornare il sistema operativo non dimenticando di effettuare il backup dei dati.

Principali comandi del SISTEMA OPERATIVO MS-DOS all'interno delle varie versioni.

- **ATTRIB** Visualizza o modifica gli attributi dei file.
- **CD** Cambia la directory corrente o ne visualizza il nome.
- **TREE** Visualizza il file system
- **CHDIR** Cambia la directory corrente o ne visualizza il nome.
- **CHKDSK** Verifica il disco e visualizza una relazione sul suo stato.
- **CLS** Cancella il contenuto della schermata.
- **COMMAND** Avvia un nuovo interprete dei comandi MS-DOS.
- **COPY** Copia uno o più file in un altro punto del disco.
- **DEFRAG** Riorganizza i file su un disco per ottimizzarne l'uso.
- **DEL** Elimina uno o più file.
- **DELTREE** Elimina una directory e tutti i file e le sottodirectory in essa contenuti.
- **DIR** Visualizza l'elenco dei file e delle subdirectory di una directory.
- **DISKCOPY** Copia il contenuto di un disco floppy in un altro disco floppy.
- **DOSKEY** Modifica righe di comando, chiama comandi di MS-DOS e crea macro.
- **EDIT** Avvia MS-DOS Editor per creare e modificare i file ASCII.
- **FDISK** Configura un disco rigido per l'utilizzo con MS-DOS.
- **FORMAT** Formatta un disco per l'utilizzo con MS-DOS.
- **KEYB** Configura la tastiera per la lingua specificata.
- **LABEL** Crea, modifica o elimina l'etichetta di volume di un disco.

- **MD** Crea una nuova directory.
- **MEM** Visualizza la quantità di memoria usata e libera del sistema.
- **MKDIR** Crea una nuova directory.
- **MORE** Visualizza i dati di output una schermata per volta.
- **PATH** Visualizza o imposta un percorso di ricerca per i file eseguibili.
- **PRINT** Stampa un file di testo consentendo di usare altri comandi di MSDOS.
- **PROMPT** Cambia il prompt dei comandi di MS-DOS.
- **RD** Rimuove una directory.
- **REN** Rinomina uno o piu' file.
- **RENAME** Rinomina uno o piu' file.
- **REPLACE** Sostituisce i file.
- **RMDIR** Rimuove una directory.
- **SYS** Copia i file di sistema di MS-DOS e l'interprete dei comandi sul disco specificato.
- **TYPE** Visualizza il contenuto di un file di testo.
- **UNDELETE** Ripristina i file cancellati precedentemente con il comando DEL.
- **UNFORMAT** Ripristina i dati di un disco cancellati con il comando FORMAT.
- **VER** Visualizza la versione di MS-DOS in uso.
- **VOL** Visualizza l'etichetta e il numero di serie di volume del disco.
- **XCOPY** Copia i file (ad esclusione dei file nascosti e di sistema) e la struttura delle directory
- **HELP=VISUALIZZA I COMANDI DEL SO**

Il **Prompt** di **DOS** o **prompt** dei comandi, è una particolare funzione del sistema operativo Windows che permette di inserire comandi manuali eseguibili in **MS-DOS**



In informatica il **DESKTOP** è la parte dello schermo degli ambienti operativi grafici in cui sono disposte le icone che rappresentano le risorse, i programmi e i documenti utilizzabili dall'utente; detto anche *scrivania*.



NOZIONI E TERMINOLOGIE DELL'AMBIENTE INFORMatico.

SCANDISK: In informatica lo **Scandisk** è un programma che controlla e ripara il file System e i cluster danneggiati nell'hard disk. È stato introdotto per la prima volta in MS-DOS 6.2. Le precedenti versioni usavano il programma Chkdsk.

DEFRAG: In informatica la **deframmentazione** è un'operazione di ottimizzazione dell'archiviazione dei dati nella memoria di massa di un computer. Consiste nel ridurre la frammentazione esterna dei file presenti sulla memoria stessa (es: un disco fisso) ristrutturandone l'allocazione e facendo in modo che ciascun file risulti memorizzato in una zona contigua dal punto di vista fisico, permettendo così di ridurre drasticamente i tempi di accesso e lettura dei file. La deframmentazione è un'operazione che può essere svolta in modo automatico dal file system durante il suo regolare funzionamento oppure eseguita tramite esplicita richiesta dell'utente tramite l'esecuzione di un programma.

BACKUP: Con **backup**, nella sicurezza informatica, si indica un processo di messa in sicurezza delle informazioni di un sistema informatico (o un semplice computer) attraverso la creazione di ridondanza delle informazioni stesse (una o più copie di riserva dei dati), da utilizzare come recupero (ripristino) dei dati stessi in caso di eventi malevoli accidentali o intenzionali o semplice manutenzione del sistema.

RESTORE: Il **restore** (*recupero*) in ambito informatico indica l'operazione di ripristino di uno stato di sistema, solitamente a seguito di un malfunzionamento dovuto a errore umano, installazioni software o hardware non andate a buon fine, corruzioni di sistema per interruzioni elettriche. Con tale termine si indica anche il riottenimento di dati archiviati solitamente in formato compresso.

CLUSTER: Con cluster si indica un agglomerato di di oggetti dello stesso tipo. In particolare: ... Ogni file memorizzato su un hard-disk richiede uno o più cluster per essere memorizzato. È compito della FAT mantenere le associazioni tra i file e i cluster che questi occupano.

PIXEL: Un **pixel**, in computer grafica, è l'unità minima convenzionale. I pixel, disposti in modo da comporre una griglia fissa rettangolare, per la loro piccolezza e densità appaiono fusi in un'unica immagine. Il termine è la contrazione di "picture element", cioè "elemento di immagine"

FAT: La File Allocation Table, in sigla FAT, è un file system sviluppato inizialmente da IBM e Digital Equipment Corporation prima, e poi da Bill Gates e Marc McDonald per il MS-DOS. È il file system primario per diversi sistemi operativi e Microsoft Windows fino alla versione Windows Me. Windows NT e le successive versioni hanno introdotto l'NTFS e mantenuto la compatibilità con la FAT così come molti altri sistemi operativi moderni.

FIREWALL: In informatica, nell'ambito delle reti di computer, un **firewall** (termine inglese dal significato originario *muro taglia fuoco*) è un componente hardware e/o software di difesa perimetrale di una rete, che può anche svolgere funzioni di collegamento tra due o più segmenti di rete, fornendo dunque una protezione in termini di sicurezza informatica della rete stessa.

BUS: Il **bus** in elettronica e informatica, è un canale di comunicazione che permette a periferiche e componenti di un sistema elettronico di interfacciarsi tra loro scambiandosi informazioni o dati di sistema attraverso la trasmissione e la ricezione di segnali.